

学部生優先/Priority for undergraduate students

<アントレプレナーシップ育成プログラム>

はじめてのデザイン思考 ワークショップ

Design Thinking Workshop for Beginners

<Tokyo Tech entrepreneurship development program>



6/24

土 (Sat)
13:30-18:30



言語：日本語/英語

Language: Japanese & English

費用:無料/Fee: Free

定員:約30名/Capacity: about 30

ファシリテーター/Facilitator:
飯盛 豊 Yutaka Iimori
CEO, Digital Surf Co., Ltd.

参加申込/Registration: 詳細/Details:



場所: ワークショッフルーム1・2
Taki Plaza B2F 大岡山キャンパス
Venue: Workshop Room 1 & 2
Taki Plaza B2F, Oookayama

イントロダクション / Introduction

デザイン思考は、人間のリアルな課題に共感し、インタビュー・体験・観察を通じて、人間視点でヒットする商品やサービスを作り出すためのアプローチです。更に、デザイン思考はアントレプレナーシップ（起業家精神）の土台とも言える思考法で、社会人の素養としても注目されています。本ワークショップはデザイン思考の基礎を習得するために最適な、半日の入門イベントです。初めて「デザイン思考」に触れる方、特に学部生の参加を歓迎します。

DESIGN THINKING is a way of thinking to create hit products and services from a human perspective by empathizing with real human issues through interviews, experiences, and observations. This workshop is a half-day introductory event to learn the basics of design thinking by experiencing its basic concepts and methods.

It is recommended to students who are new to the method of design thinking, especially undergraduate students.

ファシリテーター / Facilitator



飯盛 豊 (いいもり ゆたか)

- デジタルサーフ株式会社 代表取締役
- 慶應義塾大学大学院
システムデザイン・マネジメント学修士
- 東大発イノベーション教育プログラム i.school 修了
- 慶應義塾大学大学院 政策・メディア研究科
修士課程 環境デザイン・ガバナンス
- デザイン思考研究所
アイリーニ・マネジメント・スクール講師

Yutaka limori (CEO, Digital Surf Co., Ltd.)

- Master's degree: Graduate School of System Design & Management, Keio Univ.
- Graduate of i.school (Innovation education program started at The University of Tokyo)
- Graduate of Environmental Design & Governance program,
Graduate School of Media & Governance, Keio University
- Lecturer at Design Thinking Institute, Eirene Management School