

大学院研究分野

公共空間デザイン

社会計画

発展科目

人間科学概論

法システム

人間環境の計画史

空間系  
基礎科目

問題発見

社会学と問題発見

コンピュータ・ネットワーク活用技術の基礎  
社会システムの構造分析  
経済学の基礎理論

ゲーム理論

住宅土地政策

歴史空間論

空間設計の基礎  
都市計画概論  
国土と地域の計画

問題の構造化と調査  
社会学計画第一

社会学計画第二  
デザインプレゼンテーション

方法論

計画立案

言語・概念系  
基礎科目

公共制度・  
公共政策

国土・都市計画

社会学の政策と  
計画実践論

移動とコミュニケーションのシステムデザイン

総合科目

公共経済学(社工)

社会学数理の基礎  
コンピュータ・プログラミング  
計画効果の事前評価方法

経済システムと政策論

プロジェクトの経済評価

数理系基礎科目

環境経済・政策論Ⅱ

教育情報の多変量解析 環境経済・政策論Ⅰ

計画支援数理

計画システム

社会学課程の授業科目の構造