

表1

2006. 11. 27

科目区分			学期	1学期	2学期	3学期	4学期	5学期	6学期	7学期	8学期	必要修得単位数の概略（注1）					
文系	国際コミュニケーション科目	I										1単位以上	6単位以上	6単位以上	または8単位以上	8単位以上	または10単位以上
		Ⅱ										1単位以上	6単位以上	6単位以上	または4単位以上	6単位以上	または4単位以上
		上級															
文系科目												4単位 以上		14単位 以上		18単位 以上	
総合系	総合科目											4単位 以上		14単位 以上		18単位 以上	
	環境教育科目																
	情報ネットワーク科目		コンピュータリテラシ 1-1-0														
	健康・スポーツ科目	スポーツ実技										1単位 以上		3単位 以上		3単位 以上	
		健康科学															
Fゼミ科目			5類F1ゼミ 2-0-0														
理工系	理工系基礎科目			コンピュータサイエンス入門 1-1-0								14単位 以上		16単位 以上		16単位 以上	
	理工系広域科目	コア科目（○印）		情報基礎学 2-0-0	フーリエ変換とラプラス変換 2-0-0 確率と統計 2-0-0 基礎集積回路 2-0-0 論理回路理論 2-1-0 計算基礎論 2-1-0 プログラミング第一 2-0-0	数理論理学 2-1-0 オートマトンと言語 2-1-0 計算機論理設計 2-0-0 プログラミング第二 2-0-0	代数系と符号理論 2-1-0 離散構造とアルゴリズム 2-1-0 計算機アーキテクチャ第一 2-0-0	オペレーティングシステム 2-0-0				28単位 以上		30単位 以上		124単位以上（注2）	
		その他（無印）		電気電子基礎学 2-0-0				科学技術者実践英語 1-0-0 情報工学英語プレゼンテーション 2-0-0									
	基礎専門科目	計算工学分野専門科目（☆印）					人工知能基礎 2-0-0 コンパイラ構成 2-0-0 プログラミング第三 2-0-0	情報認識 2-0-0 プログラミング第四 2-0-0 生命知識論第一 2-0-0	データベース 2-0-0 先端情報処理論 2-0-0 生命知識論第二 2-0-0				☆印と●印 12単位 以上		☆印と●印 16単位 以上		
		共通専門科目（●印）				通信理論 2-0-0 数値計算法 2-0-0 情報工学創作実習 0-0-2	関数解析学 2-0-0 集積回路設計 2-0-0 数理計画法 2-0-0 情報工学創作実習 0-0-2	計算機アーキテクチャ第二 2-0-0 数理計画法 2-0-0	計算機ネットワーク 2-0-0				又は		又は		
		集積システム専門分野（◇印）				電気回路基礎論 2-0-0 線形回路理論 2-0-0 デジタル通信 2-0-0 信号処理 2-0-0	線形電子回路 2-0-0 情報ネットワーク設計論 2-0-0 感覚知覚システム 2-0-0					◇印と●印 12単位 以上		◇印と●印 16単位 以上			
		実験科目（◎印）				情報実験第一 0-0-2	情報実験第二 0-0-1	情報実験第三 0-0-3					6単位 以上		6単位 以上		
		Lゼミ科目							情報実験第四 0-0-3								
	学士論文研究										学士論文研究 2	学士論文研究 6			8単位		
	その他																

(注1) ここに記載していない細かい条件があるので、正確な必要修得単位数は「学部学習案内及び教授要目」（平成19年度版）のp. 4～7を参照すること。

(注2) 国際コミュニケーション科目（Ⅰ、Ⅱ）、理工系基礎科目については、それぞれ14単位、16単位を越える単位数は算入されない。