

システム制御系 Undergraduate major in Systems and Control Engineering (200番台)【1Q】

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
月 Mon			SCE.S201 メカトロニクス設計概論		SCE.P201 システム創造設計					
火 Tue		SCE.A201 システム制御数学A			LAH.H2**/LAH.S2**/LAH.T2** 文系教養科目		SCE.M201 機械の運動と力学			
水 Wed			LAL.G/F/C/R201 第二外国語初級 1							
木 Thu	SCE.S201 メカトロニクス設計概論		LAE.E211 英語第五		SCE.E202 基礎情報処理及び演習 (システム制御)					
金 Fri		SCE.A201 システム制御数学A			LAH.H2**/LAH.S2**/LAH.T2** 文系教養科目		SCE.M201 機械の運動と力学			

※教養科目は、文系教養・英語（必修）・第二外国語（選択必修）の時間割のみ記載している。その他の教養科目については各時間割表を参照のこと。

システム制御系 Undergraduate major in Systems and Control Engineering (200番台)【2Q】

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
月 Mon	LAH.H2**/LAH.S2**/LAH.T2** 文系教養科目				SCE.P201 システム創造設計					
火 Tue	SCE.C201 動的システム基礎		SCE.I201 計測・信号処理基礎		SCE.E201 電気回路基礎					
水 Wed			LAL.G202/LAL.F202/ LAL.C202/LAL.R202 第二外国語初級 2							
木 Thu	LAH.H2**/LAH.S2**/LAH.T2** 文系教養科目		LAE.E212 英語第六		SCE.E202 基礎情報処理及び演習 (システム制御)					
金 Fri	SCE.C201 動的システム基礎		SCE.I201 計測・信号処理基礎		SCE.E201 電気回路基礎					

※教養科目は、文系教養・英語（必修）・第二外国語（選択必修）の時間割のみ記載している。その他の教養科目については各時間割表を参照のこと。

システム制御系 Undergraduate major in Systems and Control Engineering (300番台)【1Q】

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
月 Mon	SCE.M302 熱工学基礎		SCE.M301 連続体の力学		SCE.Z381 研究プロジェクトA (システム制御系)					
火 Tue			SCE.C301 線形システム制御論		SCE.I301 画像センシング		LAH.H3**/LAH.S3**/LAH.T3** 文系教養科目			
水 Wed	LAL.G/F/C/R201, LAL.I/K/S301 第二外国語初級 1 第三外国語 1									
木 Thu	SCE.M302 熱工学基礎		SCE.M301 連続体の力学		SCE.Z381 研究プロジェクトA (システム制御系)					
金 Fri			SCE.C301 線形システム制御論		SCE.I301 画像センシング		LAH.H3**/LAH.S3**/LAH.T3** 文系教養科目			

※教養科目は、文系教養・英語（必修）・第二/三外国語（選択必修）の時間割のみ記載している。その他の教養科目については各時間割表を参照のこと。

システム制御系 Undergraduate major in Systems and Control Engineering (300番台)【2Q】 2019.3.20更新

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
月 Mon	SCE.E381 電磁アクチュエータ学		LAH.H3**/LAH.S3**/LAH.T3** 文系教養科目							
火 Tue					SCE.S301 ロボットシステムと制御					
水 Wed	LAL.G/F/C/R202, LAL.I/K/S302 第二外国語初級 2 第三外国語 2									
木 Thu	SCE.E381 電磁アクチュエータ学		LAH.H3**/LAH.S3**/LAH.T3** 文系教養科目		SCE.I303 計測システム論					
金 Fri					SCE.S301 ロボットシステムと制御					

※教養科目は、文系教養・英語（必修）・第二/三外国語（選択必修）の時間割のみ記載している。その他の教養科目については各時間割表を参照のこと。